

```

auf:&lt;!DOCTYPE html&gt;&lt;script src=&quot;Shape.js&quot;&gt;&lt;/script&gt;&lt;script
&lt;head&gt;&lt;title&gt;Shape Poly
Canvas&lt;/title&gt;&lt;script
src=&quot;Shape.js&quot;&lt;/script&gt;&lt;script
src=&quot;Rectangle.js&quot;&lt;/script&gt;&lt;script
src=&quot;Oval.js&quot;&lt;/script&gt;&lt;script&gt;&lt;
let shapes = [];&lt;function initShapes() {&lt;
function drawShapes(canvas) {&lt;
&lt;/script&gt;&lt;/head&gt;&lt;/body&gt;&lt;
&lt;/script&gt;&lt;canvas id=&quot;myCanvas&quot; width=&quot;400&quot; height=&quot;400&quot;
style=&quot;background: #0000ff;&quot;&lt;/script&gt;&lt;
HTML5 canvas tag.&lt;/script&gt;&lt;let
myCanvas = document.getElementById(&quot;myCanvas&quot;);&lt;initShapes();&lt;
drawShapes(myCanvas);&lt;/script&gt;&lt;/body&gt;
&lt;/html&gt;Das Resultat der Anzeige soll gleich bleiben:

```

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt: Passen Sie die HTML Datei gemäss dem obigen Script an. Programmieren Sie die Funktion `initShapes()` aus. Programmieren Sie die Funktion `drawShapes(canvas)` aus. Testen Sie das Resultat via Run -> Chrome Browser. Ergänzen Sie die Klasse `Shape` mit den folgenden Methoden: `getArea()` {
 return 0.0;
}
`draw(canvas)` { throw 'not supported'; } Diese Anpassung ist für die Lösung nicht notwendig aber kann die Subklassen entlasten.

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

2024 Simtech AG, All rights reserved. Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

05 May 24 00:15 +0000