Json Rest Client

Motivation

Moderne Server Applikationen bieten Json Rest Endpoints für die Interaktion mit Clients an. Json Rest Endpoints basieren in der Regel auf dem Http Protokoll. Java bietet viele verschiedene Varianten für die Programmierung von Http Clients an, die einfachste Variante bietet die Klasse java.net.URL. Den Einsatz von java.net.URL findet man unter dem Blog Mockito Unit Test mit Eclipse Maven und der Klasse UrlFakeRandomImpl.In diesem Blog verwenden wir den Java Standard java.net.http.HttpClient, welcher seit Java 11 vorhanden ist.

Json Random Rest Service

Für diesen Blog verwenden wir default den Json Random Rest Service Endpoint. Die Beschreibung hierzu findet man unter dem Link Json Random Service.

java.net.http.HttpClient

Das folgende Listing zeigt die Klasse ch.std.blog.rest.clientJsonRestClient:package ch.std.blog.rest.client;

import java.io.IOException;
import java.net.URI;
import java.net.http.HttpClient;
import java.net.http.HttpRequest;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

import ch.std.blog.rest.json.JsonBodyHandler;

public class JsonRestClient {

 public static void main(String[] args) throws IOException, InterruptedException {

  String url = "https://www.simtech-ag.ch/std-ajax/randomservice?min=0&max=1000";

  if (args.length > 1) {
   url = args[0];
  }
  // create a client
  var client = HttpClient.newHttpClient();

  // create a request
  var request = HttpRequest.newBuilder(URI.create(url))
    .header("accept", "application/json").build();

  // use the client to send the request
  var response = client.send(request, new JsonBodyHandler<>(HashMap.class));

  Map<?,?> responseMap = response.body().get();
  System.out.println(responseMap);
 }

}

Json Body Handler

Der HttpClient übernimmt nur die Kommunikation via Http Protokoll. Die Auswertung der Json Response übernimmt die Klasse ch.std.blog.rest.json.JsonBodyHandler:package ch.std.blog.rest.json;

import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.UncheckedIOException;
import java.net.http.HttpResponse;
import java.util.function.Supplier;

import com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper;

public class JsonBodyHandler<T> implements HttpResponse.BodyHandler<Supplier<T>> {

  private static final ObjectMapper om = new ObjectMapper();
  private final Class<T> targetClass;

  public JsonBodyHandler(Class<T> targetClass) {
   this.targetClass = targetClass;
  }

  @Override
  public HttpResponse.BodySubscriber<Supplier<T>> apply(HttpResponse.ResponseInfo responseInfo) {
   return asJSON(this.targetClass);
  }

  public static <W> HttpResponse.BodySubscriber<Supplier<W>> asJSON(Class<W> targetType) {
  HttpResponse.BodySubscriber<InputStream> upstream = HttpResponse.BodySubscribers.ofInputStream();

   return HttpResponse.BodySubscribers.mapping(
     upstream,
     inputStream -> toSupplierOfType(inputStream, targetType));
  }

  public static <W> Supplier<W> toSupplierOfType(InputStream inputStream, Class<W> targetType) {
   return () -> {
    try (InputStream stream = inputStream) {
     ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
     return objectMapper.readValue(stream, targetType);
    } catch (IOException e) {
     throw new UncheckedIOException(e);
    }
   };
  }
}

Jackson ObjectMapper

Für die Konversion der Json Textdaten in die java.util.Map verwenden wir den Open Source Jackson ObjectMapper (com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper). Hierzu haben wir im Eclipse Projekt die folgenden Jar Dateien referenziert:jackson-annotations-2.12.3.jarjackson-core-2.12.3.jarjackson-databind-2.12.3.jarDie Dateien findet man im Eclipse Projekt oder über die Jar Download Site https://jar-download.com.

Komplettes Eclipse Projekt

Das komplette Eclipse Projekt findet man unter dem Link jsonrestclient.zip.

Feedback

War dieser Blog für Sie wertvoll. Wir danken für jede Anregung und Feedback

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

https://www.simtech-ag.ch/Client