

## Übung Java Char Array Image

### Ausgangslage

Mit dieser Übung soll das folgende Bild auf die Konsole gezeichnet werden: Die Grösse des Bildes geben wir fix vor über Konstanten (z.B. 10x10).

### Vorgehen

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt: Erzeugen Sie die Datei CharArrayImage.java mit einem geeigneten Editor. In Eclipse eröffnen Sie eine neue Klasse am einfachsten über das Menu New-> Class: Geben Sie jeder Klasse neben dem Namen ein Package mit. Programmieren Sie die Klasse CharImage mit dem Gerüst der Methode main(String []args) aus. Erzeugen Sie ein 2-dimensionales Array vom Type char mit der Grösse 10x10. Das folgenden Listing zeigt einen möglichen Ansatz: 

```
public class CharArrayImage {&#xA; public static void main(String[] args) {&#xA; char[][] image = new char[10][10];&#xA; // init the image&#xA; // TODO&#xA; // print the image&#xA; // TODO&#xA; }&#xA;}
```

 Initialisieren Sie das Array inhaltlich mit den Bildpunkten (char). Geben Sie das Array an der Konsole aus, so dass das Image wie folgt angezeigt wird:

### Lösung

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

#### Kontakt

Simtech AG  
Finkenweg 23  
3110 Münsingen  
Schweiz

#### Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz. Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss. Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

#### Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

<https://www.simtech-ag.ch/Deutschland Java SE 11 lernen Übung Char Array Image>