Übung Java Char Array Image

Ausgangslage

Mit dieser Übung soll das folgende Bild auf die Konsole gezeichnet werden:Die Grösse des Bildes geben wir fix vor über Konstanten (z.B. 10x10).

Vorgehen

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt:Erzeugen Sie die Datei CharArrayImage.java mit einem geeigneten Editor.In Eclipse eröffnen Sie eine neue Klasse am einfachsten über das Menu New-> Class:Geben Sie jeder Klasse neben dem Namen ein Package mit.Programmieren Sie die Klasse CharImage mit dem Gerüst der Methode main(String []args) aus.Erzeugen Sie ein 2-dimensionales Array vom Type char mit der Grösse 10x10. Das folgenden Listing zeigt einen möglichen Ansatz:public class CharArrayImage {
  public static void main(String[] args) {
  char[][] image = new char[10][10];
  // init the image
  // TODO
  // print the image
  // TODO
  }
}Initialisieren Sie das Array inhaltlich mit den Bildpunkten (char).Geben Sie das Array an der Konsole aus, so dass das Image wie folgt angezeigt wird:

Lösung

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

https://www.simtech-ag.ch/java-11-lernen-kurs-8-einführung-übungen-basic