Übung Java Meteo OO

Ausgangslage

Mit dieser Übung schreiben wir das Programm Meteo Classic in eine objektorientierte Lösung um. Hierzu sei das folgende Testprogramm (MeteoOO) gegeben: package ch.std.jegl.meteo.oop;
public class MeteoOO {
  public static void main(String[] args) {
    double[] ta = { -8.1, -4.5, -2.1, -1.3, -0.1, -2.2, -4.1, -6.3 };
    Meteo meteo = new Meteo(ta);
    System.out.println("mittelwert = " + meteo.getMittelWert());
 System.out.println("min = " + meteo.getMin());
    System.out.println("max = " + meteo.getMax());
    if (meteo.isHeisserTag()) {
 System.out.println("Heisser Tag");
    }
    if (meteo.isTropenNacht()) {
 System.out.println("Tropennacht");
    }
    if (meteo.isSommerTag()) {
 System.out.println("Sommertag");
    }
    if (meteo.isHeizTag()) {
 System.out.println("Heiztag");
    }
    if (meteo.isFrostTag()) {
 System.out.println("Frosttag");
    }
    if (meteo.isEisTag()) {
 System.out.println("Eistag");
    }
  }
}

Vorgehen

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt:Erstellen Sie die Klasse ch.std.jegl.meteo.oop.MeteoOO z.B. in Eclipse und programmieren Sie die Klasse gemäss dem obigen Listing (Copy).Programmieren Sie die fehlende Klasse ch.std.jegl.meteo.oop.Meteo, so dass das Programm komptiliert.Bestimmen Sie im Konstruktor der Meteo Klasse mit einer for-Schleife den Mittelwert, Maxima und Minima, definieren Sie hierzu die notwendigen Attribute, falls solche nicht schon existieren.Verifizieren Sie, ob Minima, Maxima und Mittelwert korrekt sind analog der MeteoClassic Version.Programmieren Sie die Methoden für die Erkennung der Klimatage aus und testen Sie solche aus.

Lösung

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz