Übung Installation und Setup

Administratoren Rechte

Für den Google Go Setup benötigen wir unter Windows Administratoren Rechte.

Google Go Entwicklungsumgebung

Zuerst benötigen wir auf unserem System die Google Go Entwicklungsumgebung. Solche findet man unter dem Link https://go.dev.Wir wechseln zur Download Seite und laden die Google Go Entwicklungsumgebung für unser System (Windows, Linix, ...) herunter.Installieren Sie das Package nach dem Download, wir zeigen die Windows Variante.Öffnen Sie die Command Line Konsole via cmd-Suchbefehl und verifzieren Sie die go Installation und Version:Damit ist die Google Go Entwicklungsumgebung für unser System installiert und kann benutzt werden.

Visual Studio Code Editor

Damit wir Google Go Programme etwas komfortabler schreiben können, benötigen wir eine IDE (Entwicklungsumgebung) mit Google Go Support.Wir verwenden den freien Visual Code Studio Editor von Microsoft mit der Google Go Extension. Sie finden den Visual Studio Code Editor unter dem Link https://code.visualstudio.com/:Installieren Sie den Visual Code Editor auf Ihrem Windows System. Es sind auch Versionen für Mac OS und Linux vorhanden.

Visual Studio Code Google Go Extension

Damit wir Google Go Progrmme besser erstellen und validieren können mit dem Visual Code Editor hilft uns die Google Go Extension. Mit dem HotKey --x öffnen wir den Visual Studio Code Marketplace und geben in der Suche den Wert "go" ein. Aus der grossen Anzal wählen wir die Red Hat XML Extension.Installieren Sie die Extension über den blauen "install" Button.

Hello World

Wir schreiben jetzt das erste Go Hello World Programm. Wir erstellen unter Windows unter dem C-Drive den Folder "gokurs" und verbinden Visual Studio Code mit dem Menu File->Open Folder mit dem Verzeichnis. Dann erstellen wir ein Unterverzeichnis "hello" und erstellen eine Datei "main.go" mit dem folgenden Inhalt:package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("hello world")
}Falls die Go-Extension fehlende Komponenten meldet, so sollten die installiert werden.Jetzt fehlt uns noch die Go Module Datei. Hierzu öffnen wir die Command Line Konsole und führen im Pfad der main.go Datei den folgenden Befehl aus:go mod init helloMit dem folgenden Befehl kompilieren wir das main.go Programm:go buildDas Programm hello.exe ist gebuildet und kann ausgeführt werden. Unser erstes Go Programm ist fertig:

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

https://www.simtech-ag.ch/komponenten