Übung Document UML

UML Klassendiagramm

Mit dieser Übung soll ein UML-Klassendiagramm zu folgender Situation erstellt werden:

Ausgangslage

Ein Document hat eine oder mehrere Pages, welche in einer Liste geführt werden.Jede Page besteht aus Texten, Linien, Rechtecken, Ovalen. Die Gesamtheit der verfügbaren Elemente weisen alle das Verhalten paint() auf. Jede Page hat kein, ein oder mehrere Elemente zugeordnet, welche wiederum in einer Liste geführt werden.Mit dem Zerstören einer Page werden alle Elemente, welche der Page angehören auch zerstört. Das gleiche gilt für das Document.Eine Menge von Elementen ist gruppierbar (Group). Eine Group kann aber auch leer sein oder beliebig viele Elemente enthalten, welche wiederum in einer Liste geführt werden. Eine Group kann wiederum Groups enthalten. Jede Page darf somit auch Gruppen enthalten.

Aufgabe

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt:Studieren Sie die Zusammenhänge und Abhängigkeiten.Suchen Sie nach geeigneten Objekten, benennen Sie diese und tragen Sie die Klassen in ein Diagramm ein.Suchen Sie nach den Beziehungen zwischen den Objekten und fügen Sie diese im Klassendiagramm nach.Definieren Sie die Eigenschaften (Attribute) und das Verhalten (Methoden) der Klassen, welche klar sind und ergänzen Sie das Diagramm.

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

https://www.simtech-ag.ch/programmierer-übung-document-uml