# Kurs Einführung in die Programmierung

## Information

Allgemeine Grundlagen der Software-EntwicklungKurscode: NFGLKursdauer: 3 TageDieser Kurs kann öffentich über das ZFI gebucht werden.

## Einleitung

Ein Seminar für Programmier-AnfängerUnabhängig von einer spezifischen Programmiersprache, vermittelt dieser Kurs Informationen über Begriffe, Terminologie und Konzepte der Programmierung. Zudem erhält der Teilnehmer eine kurze Einführung in die objektorientierte Programmierung.Dieser Kurs richtet sich vor Allem an Einsteiger, welche über keinerlei Erfahrung in der Programmierung verfügen. Er/sie wird in diesem Kurs systematisch mit den Regeln und Grundzügen der Programmierung vertraut gemacht. In den Anfangslektionen gewinnt der Teilnehmer einen Überblick über die Grundelemente von Computerprogrammen.Dieser Kurs wird durch viele Beispiele und Übungen am Rechner lebhaft und praxisnah gestaltet.Dieser Kurs verwendet Visual Basic .NET als Arbeitswerkzeug und vermittelt eine solide Grundlage für verschiedene weitere Programmierkurse betrachtet werden.

## Ihr Nutzen

- Sie verstehen die Arbeitsweise einer Anwendung.
- Sie verfügen über eine solide Grundlage der Programmierung, unabhängig der später verwendeten Programmiersprache.
- Sie kennen die Grundelemente von Programmiersprachen und sind optimal auf die sprachspezifischen Einführungskurse vorbereitet.

## Verwandte Kurse

- Google Go Programmierung (golang) (GOGO)
- Java SE für nicht OO Programmierer (JNOO)
- Java SE Einführung (JEGL)

## Voraussetzungen

Dieser Kurs geht davon aus, dass die Teilnehmer noch keine Programmierkenntnisse mitbringen. Allgemeine Kenntnisse der Bedienung von Windows werden vorausgesetzt.

## Teilnehmerkreis

Angehende Programmierer ohne Programmierkenntnisse, welche sich eine solide Grundlage in der Programmierung aneignen möchten.

## Unterlagen

- Tutorial
- Code Walks
- Internet / Intranet

## Folgekurse

- Google Go Programmierung (golang) (GOGO)
- Java SE für nicht OO Programmierer (JNOO)
- Java SE Einführung (JEGL)

## Inhalt

- Introduction to Computer Programs
  - Overview of Software Development
  - Phases in the Execution of a Computer Program

- Overview of Problem-Solving Techniques
- Overview of Program Types

- Introduction to Scripting
  - Using Web Scripting
  - Using Macro Scripting
  - Using Windows Scripting
- Using Data and Variables
  - Using Variables
  - Using Operators
  - Using Programming Syntax
- Using Program Logic
  - Using Branching
  - Using Loops
  - Identifying Logic Errors
- Using Procedures and Functions
  - Using Procedures
  - Using Functions
- Introduction to Developing a User Interface
  - Designing a User Interface
  - Building a User Interface
- Introduction to Working with Data
  - Introduction to Managing Data
  - Using the Entity Relationship Model
  - Sorting Data by Using Keys
  - Using XML
- Programming Approaches
  - Using the Procedural Programming Approach
  - Using the Object-Oriented Programming Approach
- Introduction to the Software Development Process
  - Software Development Phases
  - Introduction to the Unified Modeling Language
  - Developing Use-Case Diagrams
  - Examining Other UML Diagrams
- Where Do We Go From Here?
  - Looking Back
  - Looking Forward

## Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

## Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

## Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

## https://www.simtech-ag.ch/relationship