

```

auf:&amp;lt;!DOCTYPE html&amp;gt;&#xA;&amp;lt;html&amp;gt;&#xA;
&amp;lt;head&amp;gt;&#xA;    &amp;lt;title&amp;gt;Shape Poly
Canvas&amp;lt;/title&amp;gt;&#xA;    &amp;lt;script
src=&#34;Shape.js&#34;&amp;gt;&amp;lt;/script&amp;gt;&#xA;    &amp;lt;script
src=&#34;Rectangle.js&#34;&amp;gt;&amp;lt;/script&amp;gt;&#xA;    &amp;lt;script
src=&#34;Oval.js&#34;&amp;gt;&amp;lt;/script&amp;gt;&#xA;    &amp;lt;script&amp;gt;&#xA;
    let shapes = [];&#xA;    function initShapes() {&#xA;        // TODO&#xA;    }&#xA;
    function drawShapes(canvas) {&#xA;        // TODO&#xA;    }&#xA;
&amp;lt;/script&amp;gt;&#xA; &amp;lt;/head&amp;gt;&#xA; &amp;lt;body&amp;gt;&#xA;
&amp;lt;canvas id=&#34;myCanvas&#34; width=&#34;400&#34; height=&#34;400&#34;
style=&#34;background: #0000ff;&#34;&amp;gt;&#xA;    Your browser does not support the
HTML5 canvas tag.&amp;lt;/canvas&amp;gt;&#xA;    &amp;lt;script&amp;gt;&#xA;    let
myCanvas = document.getElementById(&#39;myCanvas&#39;);&#xA;    initShapes();&#xA;
    drawShapes(myCanvas);&#xA;    &amp;lt;/script&amp;gt;&#xA; &amp;lt;/body&amp;gt;
&#xA;&amp;lt;/html&amp;gt;Das Resultat der Anzeige soll gleich bleiben:

```

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt: Passen Sie die HTML Datei gemäss dem obigen Script an. Programmieren Sie die Funktion `initShapes()` aus. Programmieren Sie die Funktion `drawShapes(canvas)` aus. Testen Sie das Resultat via Run -> Chrome Browser. Ergänzen Sie die Klasse `Shape` mit den folgenden Methoden: `getArea()` {
 return 0.0;
}
`draw(canvas)` { throw 'not supported'; } Diese Anpassung ist für die Lösung nicht notwendig aber kann die Subklassen entlasten.

23 Apr 24 13:26 +0000